

Daftar Pustaka

- _____. 2013. *Materi Pelatihan Guru Implementasi Kurikulum 2013*. Jakarta: Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan.
- Abdul, M. Jawwad. 2004. *Mengembangkan Inovasi dan Kreativitas Berfikir*. Bandung: Syamil Cipta Media.
- Abdurrahman, Mulyono. 1999. *Pendidikan Bagi Anak Berkesulitan Belajar*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Andi. 2014. *Powerpoint 2013 untuk Presentasi Kreatif dengan Multimedia dan Animasi*. Semarang: Wahana Komputer.
- Anitah, Sri W., dkk. 2008. *Strategi Pembelajaran Matematika*. Jakarta: Universitas Terbuka.
- Arikunto, Suharsimi. 2006. *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Bahar, A. Kadir, dan C. June Maker. 2011. *Exploring the Relationship between Mathematical Creativity and Mathematical Achievement*. Asia-Pacific Journal of Gifted and Talented Education, 3(1), 33-48.
- Balim, A., G. 2009. *The Effects of Discovery Learning on Students' Success and Inquiry Learning Skills*. Eurasian Journal of Educational Research, 35, 1-20.
- Budiyono. 2009. *Statistika Untuk Penelitian*. Surakarta: UNS Press.
- Bungin, Burhan. 2005. *Metodologi Penelitian Kuantitatif*. Jakarta: Kencana Prenada Media Group.
- Dimiyati dan Mudjiono. 2006. *Belajar dan Pembelajaran*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Effendi, Leo Adhar. 2012. *PEMBELAJARAN MATEMATIKA DENGAN METODE PENEMUAN TERBIMBING UNTUK MENINGKATKAN KEMAMPUAN REPRESENTASI DAN PEMECAHAN MASALAH MATEMATIS SISWA SMP*. Jurnal Penelitian Pendidikan, 13(2), 1-10.
- Heruman. 2007. *Model Pembelajaran Matematika*. Bandung: Remaja Rosdakarya.
- Manchanda, Ruchi. 2012. *A STUDY RELATIONSHIP BETWEEN CREATIVITY AND ACHIEVEMENT OF STUDENTS IN MATHEMATICS*. International Journal of Knowledge and Research in Management & E-Commerce, 4(2), 7-9.
- Munandar, Utami. 1999. *Pengembangan Kreativitas Anak Berbakat*. Jakarta: PT Rineka Cipta.

- Munandar, Utami. 1999. *Kreativitas Keberbakatan: STRATEGI MEWUJUDKAN POTENSI KREATIF & BAKAT*. Jakarta: Gramedia.
- Prasad, Kripa Sindhu. 2011. *LEARNING MATHEMATICS BY DISCOVERY*. Academic Voices A Multidisciplinary Journal, 1(1), 31-33.
- Rieber, Lloyd P., Shyh-Chii Tzeng, dan Kelly Tribble. 2004. *Discovery Learning, Representation, and Explanation within a computer-based simulation: finding the right mix*. Elsevier Learning and Instruction, 14, 307-323.
- Roestiyah. 2001. *Strategi Belajar Mengajar*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Rusman. 2011. *MODEL-MODEL PEMBELAJARAN : Mengembangkan Profesionalisme Guru*. Jakarta: Rajagrafindo Persada.
- Sagala, Syaiful. 2003. *Konsep dan Makna Pembelajaran*. Bandung: Alfabeta.
- Semiawan, Conny R. 2009. *Kreativitas Keberbakatan: Mengapa, apa, dan Bagaimana*. Jakarta: PT Indeks.
- Semiawan, C. 2009. *Kreativitas Keberbakatan: Mengapa, Apa, dan Bagaimana*. Jakarta: Jakarta Indeks.
- Sugiono. 2006. *Metode Penelitian Administrasi*. Bandung: Alfabeta.
- Sugiyono. 2011. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Sugiyono. 2013. *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: Alfabeta.
- Sundayana, Rostina. 2013. *Media Pembelajaran Matematika*. Bandung: Alfabeta.
- Supardi. 2012. *PERAN BERPIKIR KREATIF DALAM PROSES PEMBELAJARAN MATEMATIKA*. Jurnal Formatif, 2(3), 248-262.
- Sutopo, Ariesto hadi. 2002. *Animasi dengan Macromedia Flash*. Jakarta: Salemba Infotek.
- Trianto. 2007. *Model-Model Pembelajaran Inovatif Berorientasi Konstruktivistik*. Jakarta: Prestasi Pustaka.
- Wahyudin, Sutikno, dan A. Isa. 2010. *Keefektifan Pembelajaran Berbantuan Multimedia Menggunakan Metode Inkuiri Terbimbing untuk Meningkatkan Minat dan Pemahaman Siswa*. Jurnal Pendidikan Fisika, 6, 58-62.
- Winkel, W.S. 1996. *Psikologi Pendidikan*. Jakarta: Grasindo.